

Powszechnie uważa się, że ramen jest daniem japońskim, chociaż tak naprawdę pochodzi z Chin. W połowie XIX wieku, gdy Japonia otworzyła się na handel zagraniczny, chińskie restauracje zaczęły pojawiać się w japońskich miastach portowych. Zupa z chińskim makaronem z mąki pszennej stała się tak popularnym przysmakiem, że w 1910 roku w Jokohamie, drugim co do wielkości mieście w Japonii, został otwarty pierwszy bar specjalizujący się w ramenie. W tamtym czasie głównymi dodatkami do zupy były: jajka, kukurydza, nori (suszone wodorosty) i naruto (rybne ciastka). Ramen zyskał na popularności po wielkim trzęsieniu ziemi w regionie Kantō w 1923 roku, bo był na tyle prostym daniem, że można go było sprzedawać na ulicy.

Jednak dopiero 1958 rok przyniósł ramenowi światowy rozgłos za sprawą Momofuku Andō, przedsiębiorcy, który stworzył zupkę błyskawiczną. Nawet dziś tę niepozorną paczuszkę z suchym makaronem oraz torebką z przyprawami i tłuszczem (na przykład o smaku kurczaka curry, wołowiny, a nawet krewetek!) można znaleźć w niemal każdym namiocie, akademiku czy biurówcu, a teraz także pod postacią gry towarzyskiej!



Zupka chińska™

INSTRUKCJA



Wiek 8+ • 2–5 graczy

Zawartość

15 kart misek,
89 kart składników,
10 żetonów łyżek,
instrukcja.

Symbole na kartach składników



mięso i nabiał



warzywo



mieszanka

(mięso i nabiał albo warzywo)



papryczki chili



wartość punktowa

Cel gry

Stwórz pyszną kombinację kart składników i kart aromatów, aby zdobyć jak najwięcej punktów. Każdy rodzaj aromatu wprowadza inne zasady punktowania. Zwycięża ta osoba, która na koniec gry ma najwięcej punktów z kart znajdujących się pod kartami misek ze zjedzoną zupą.

Przygotowanie

1. Rozdajcie każdemu po 3 karty misek i 2 żetony łyżek. Ułóżcie swoje karty misek w rzędzie stroną z makaronem do góry.
2. Potasujcie talię kart składników i rozdajcie każdemu po 3 karty. Nie pokazujcie tych kart pozostałym.

3. Połóżcie talię kart składników na środku stołu. Odkryjcie 4 wierzchnie karty i połóżcie je w rzędzie. Te 4 karty tworzą spizarnię.

4. Grę rozpoczyna osoba, która jako ostatnia jadła zupkę chińską lub ramen.

Niewykorzystane karty misek i żetony łyżek nie będą używane w grze – odłóżcie je do pudełka.



karta miski stroną z makaronem do góry

Przygotowanie gry 4-osobowej

gracz 1



gracz 2



gracz 4



gracz 3



Rozgrywka

W swojej turze każde z Was **musi** wykonać 2 z poniższych akcji.

Dodaj **Wymień**

Dobierz **Zjedz**

Zabierz **Wylej**

Możesz wykonywać swoje akcje w dowolnej kolejności (tę samą akcję można wykonać 2 razy). Ponadto w trakcie gry możesz zdobyć darmowe akcje specjalne (zob. *Karty papryczek chili i karty nori* na str. 6–7).

Akcje

Dodaj. Połóż 1 dowolną kartę składnika z ręki na dowolnej ze swoich kart misek. Pamiętaj, aby karty składników zawsze kłaść jedna na drugiej. **Uwaga!** Karty papryczek chili i karty nori podlegają specjalnym zasadom (zob. str. 6–7).

Na karcie miski nie możesz położyć łącznie więcej niż 5 kart. Ponadto na każdej karcie miski może się znajdować maksymalnie 1 karta aromatu.

Dobierz. Weź na rękę 1 odkrytą kartę ze spiżarni albo 1 zakrytą kartę z talii kart składników. Gdy dobierasz kartę ze spiżarni, natychmiast uzupełnij wolne miejsce wierzchnią kartą z talii kart składników. **Uwaga!** Karty papryczek chili i karty nori, które zostaną odkryte

podczas tej akcji, podlegają specjalnym zasadom (zob. str. 6–7).

Jeśli w dowolnym momencie gry masz na ręce więcej niż 5 kart składników, musisz natychmiast odrzucić nadmiar kart, aby mieć ich maksymalnie 5.

Zabierz. Odrzuć 1 ze swoich żetonów tyżek i zabierz 1 wierzchnią kartę składnika, która znajduje się na karcie miski dowolnego gracza (również na Twojej). Zabraną kartę połóż natychmiast na 1 ze swoich kart misek albo weź na rękę.



Wymień. Odrzuć wszystkie odkryte karty ze spiżarni i wyłóż 4 nowe karty z talii kart składników. **Uwaga!** Karty papryczek chili i karty nori, które zostaną odkryte podczas tej akcji, podlegają specjalnym zasadom (zob. str. 6–7).

Zjedz. Zjedz zupkę chińską, odwracając kartę miski wraz ze wszystkimi kartami składników, które się na niej znajdują, na stronę z pustą miską. Możesz zjeść zupkę chińską tylko wtedy, gdy na karcie miski znajdują się 1 karta aromatu i przynajmniej 1 inna karta składnika. Gdy zjesz zupkę chińską, nie możesz dodawać do niej więcej kart składników, a pozostali gracze nie mogą zabrać Ci odwróconych kart.

Wylej. Odrzuć wszystkie karty składników, które znajdują się na 1 z Twoich kart misek, na stos kart odrzuconych.

Gdy wykonasz swoje 2 obowiązkowe akcje i ewentualne darmowe akcje specjalne, swoją turę rozpoczyna gracz siedzący po Twojej lewej stronie.

Przygotowanie miski z zupką chińską

- **Najnowsza karta jest zawsze na wierzchu.**
- **Symbole na kartach muszą być widoczne.**
- **Maksymalnie 5 kart składników.**
- **Tylko 1 karta aromatu.**



Karty papryczek chili i karty nori

Karty papryczek chili i karty nori to karty specjalne, które mogą się znaleźć na kartach misek na 2 sposoby.

- Za każdym razem, gdy w ramach akcji „Dobierz” albo „Wymień” dobierzesz albo odkryjesz kartę papryczek chili albo kartę nori, możesz natychmiast położyć **1** taką kartę na dowolnej karcie miski – nawet na karcie miski innego gracza! Po położeniu karty składnika na karcie miski dobierz wierzchnią kartę z talii kart składników. Za każdym razem, gdy w ten sposób trafisz na kartę papryczek chili albo kartę nori, możesz ją natychmiast zagrać!

- Podczas swojej tury możesz także zagrać kartę papryczek chili albo kartę nori z ręki i położyć ją na karcie miski dowolnego gracza. Zagrywanie kart papryczek chili i kart nori jest darmową akcją i nie liczy się jako 1 z 2 obowiązkowych akcji, które musisz wykonać podczas swojej tury.



Papryczki chili

Dzięki kartom papryczek chili gra będzie jeszcze ostrzejsza! Na koniec gry odejmij po 1 punkcie za każdą kartę papryczek chili w Twojej zjedzonej misce z zupką chińską. Jeśli w zjedzonej zupce masz kartę aromatu ostrej papryki, nie odejmuj punktów za karty papryczek chili.



Nori

Dzięki nori Twoja zupka chińska nabierze koloru i smaku! Na koniec gry dodaj po 1 punkcie za każdą kartę nori w Twojej zjedzonej misce z zupką chińską.

Karty papryczek chili nie są takie złe, ale pamiętaj, że zapewnią Ci punkty tylko wtedy, gdy znajdą się w misce z kartą aromatu ostrej papryki! W przeciwnym razie tylko Ci zaszkodzą!

Koniec gry

Gra kończy się wtedy, gdy ktoś z Was odwróci 3. kartę miski na stronę ze zjedzoną zupką chińską albo gdy talia

kart składników się wyczerpie. W takim przypadku każdy z pozostałych rozgrywa po 1 ostatniej turze. Następnie podliczacie punkty na zebranych kartach.

Podliczanie punktów

Na koniec gry każde z Was podlicza punkty na kartach znajdujących się pod każdą kartą miski ze zjedzoną zupką chińską. Karty składników punktuje się na podstawie karty aromatu.



3 karty misek ze zjedzoną zupką chińską



Aromat krewetek

Karta aromatu krewetek zapewnia 4 punkty za każdą parę kart składników z symbolami mięsa i nabiału oraz warzywa.



Aromat sosu sojowego

Karta aromatu sosu sojowego zapewnia 2, 5, 9 albo 14 punktów w zależności od tego, czy masz odpowiednio 1, 2, 3 albo 4 niepowtarzające się karty składników z symbolem warzywa.



Aromat wołowiny

Karta aromatu wołowiny zapewnia 2, 5, 9 albo 14 punktów w zależności od tego, czy masz odpowiednio 1, 2, 3 albo 4 niepowtarzające się karty składników z symbolem mięsa i nabiału.



Aromat ostrej papryki

Karta aromatu ostrej papryki zapewnia 2 punkty za każdą kartę papryczek chili. Pamiętaj, że jeśli masz kartę aromatu ostrej papryki, **nie** odejmujesz punktów za karty papryczek chili w zjedzonej zupce, w której znajdował się ten aromat.



Aromat kurczaka

Karta aromatu kurczaka zapewnia 6 punktów, jeśli masz 2 takie same karty składników, albo 10 punktów, jeśli masz 3 takie same karty składników. (Pary ani trójki nie mogą składać się z kart papryczek chili i kart nori).

Gdy już policzysz, ile punktów zapewnia Ci każda z misek, dodaj wyniki do siebie. Osoba, która w sumie zdobyła najwięcej punktów, wygrywa. W przypadku remisu wygrywa gracz, który zebrał najwięcej kart składników. Jeśli remis będzie się utrzymywał, remisujący gracze współdzielą zwycięstwo!

Przykładowe podliczanie punktów



= 8

W tej misce znajduje się karta aromatu krewetek. Gracz zdobył 8 punktów: ma 2 karty składników z symbolem mięsa i nabiału i 2 karty składników z symbolem warzywa. Symbol na karcie tofu można policzyć albo jako symbol mięsa i nabiału, albo jako symbol warzywa.



= 7

W tej misce znajduje się karta aromatu kurczaka. Gracz zdobył 7 punktów: ma 2 karty jajek z symbolem mięsa i nabiału i 1 kartę nori, za którą otrzymuje 1 dodatkowy punkt.



= 4

W tej misce znajduje się karta aromatu sosu sojowego. Gracz zdobył 4 punkty: ma 2 różne karty składników z symbolem warzywa, ale musi odjąć 1 punkt za kartę papryczek chili.



= 2

W tej misce znajduje się karta aromatu ostrej papryki. Gracz zdobył 2 punkty: ma tylko 1 kartę papryczek chili.