



**W**itamy we Wsiąść do pociągu: USA 1910, dodatku do jednej z najlepiej sprzedających się gier należących do klasyki, autorstwa Alana R. Moon'a.

Ten poniekąd prosty dodatek fundamentalnie zmieni twoje strategie i taktykę, zaskoczy nawet największych kolejowych weteranów i zapewni setki godzin dobrej zabawy dla twojej rodziny i znajomych. Tak więc rozkładaj planszę i przygotuj się aby odbyć...całkowicie nową przejażdżkę!

## Dodatek ten zawiera:

- ◆ 35 nowych biletów celu (z logo 1910 w prawy górnym rogu)
- ◆ Nową, wartą 15 punktów kartę globtrotera za najwięcej spełnionych biletów
- ◆ Reedycję wszystkich kart z oryginalnej talii, zawierającą:
  - 30 standardowych biletów celu (szare tło), wraz z 4 biletami, których zdobycz punktowa została obniżona
  - 4 bilety celu pochodzące z niedostępnego już dodatku Tajemniczy pociąg, który został pierwotnie wydany na targi w Essen 2004
  - 110 kart wagonów
  - 1 bonusowa karta najdłuższej trasy



Wraz z dodatkiem USA 1910 pojawiły się trzy nowe możliwości rozgrywania Wsiąść do pociągu, poza standardowymi zasadami przy użyciu oryginalnej talii z gry.

## 1910

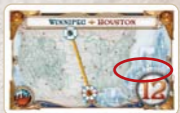
Graj według zwykłych zasad, używając jedynie nowych biletów z logo 1910 zamiast tych standardowych. Zastąp bonusową kartę najdłuższej trasy nową kartą globtrotera - bonus za najwięcej spełnionych biletów.

## Mega Gra

Obie bonusowe karty są w grze. Potasuj wszystkie 69 biletów i rozdaj po 5 każdemu graczowi na początku rozgrywki; zachowując przynajmniej 3. W trakcie partii kiedy zdecydujesz się na dobranie biletów, dobierz 4 i zatrzymaj przynajmniej 1. Odrzucane bilety zawsze trafiają na spód talii biletów celu.

## Duże Miasta

Użyj wszystkich biletów, które posiadają przynajmniej jedno duże miasto (miasta które na bilecie są oznaczone na czerwono). Dużymi miastami są Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York i Seallte. Występuje 35 takich biletów, 15 z bazowej gry i 20 nowych z dodatku, włącznie z biletem pochodzącym z dodatku Tajemniczy pociąg.



Na początku gry potasuj bilety dużych miast i rozdaj każdemu graczowi po 4, z których należy zatrzymać przynajmniej 2. W trakcie rozgrywki, kiedy będziesz chciał dobrać nowe bilety, dobierz 4 i zatrzymaj przynajmniej 1. Odrzucane bilety zawsze trafiają na spód talii biletów celu.

