

POSZERZAJ HORYZONTY!

Powróć do „Terraformacji Marsa”, zbadaj nowe regiony i opracuj nowe strategie! Każda z tych dwóch plansz może zastąpić tę z gry podstawowej. Każda przedstawia nowy obszar Marsa z kolejnymi premiami, innym rozmieszczeniem oceanów, nowymi tytułami i nagrodami.

HELLAS

Ta plansza przedstawia biegun południowy, wielkie morze Hellas oraz tereny aż po równik. W związku z tym premie do roślinności znajdują się u jej szczytu, wzdłuż wspomnianego najdłuższego równoleżnika. Na planszy znajduje się także część obszarów z gry podstawowej, bowiem przedstawia równinę Argyre Planitia i otaczające ją góry. Na mapie umieściliśmy dwie nowe premie. Pierwszą z nich – premię do ciepła – można znaleźć na morzu Hellas (z uwagi na cienką skorupę Marsa w tamtym regionie), a także wokół samego bieguna południowego, gdzie zamrożony dwutlenek węgla można uwolnić do atmosfery jako gaz cieplarniany. Druga specjalna premia znajduje się na samym biegunie południowym. Aby umieścić kafelek na tym obszarze, gracz musi zapłacić 6 megakredytów, w zamian dostanie jednak kafelek oceanu, który będzie mógł umieścić na dowolnym obszarze oceanu (oczywiście podniesie również swój współczynnik terraformacji).

Na planszy Hellas nie ma wulkanów ani regionu Noctis Labyrinthus, dlatego kafełki pochodzące z kart *Noctis City* i *Strumieni lawy* tracą ograniczenia dotyczące ich pozycji na planszy i mogą zostać umieszczone na dowolnych polach nie będących obszarami oceanów.

Tytuły:

DYWERSYFIKATOR. Gracz posiada w grze przynajmniej 8 różnych symboli.

TAKTYK. Gracz posiada w grze przynajmniej 5 kart projektów z wymaganiami.

ODKRYWCA POLARNY. Gracz posiada w sumie przynajmniej 3 obszary w dwóch dolnych rzędach pól mapy.

DOSTAWCA ENERGII. Gracz posiada przynajmniej 6 poziomów produkcji energii.

OSADNIK RUBIEŻY. Gracz posiada w grze przynajmniej 3 symbole Jowisza.

Nagrody:

Kultywator. Gracz posiada najwięcej obszarów zieleni.

Magnat. Gracz posiada najwięcej kart natychmiastowych (zielonych).

Kosmiczny baron. Gracz posiada w grze najwięcej symboli przestrzeni kosmicznej (nie bierze się pod uwagę kart wydarzeń).

Ekscentryk. Gracz posiada najwięcej zasobów zgromadzonych na kartach projektów.

Wykonawca. Gracz posiada w grze najwięcej symboli budowli (nie bierze się pod uwagę kart wydarzeń).



ELYSIUM

Na tej planszy przedstawiliśmy region znajdujący się nad zachód od wyżyny Tharsis, rozciągający się od Olympus Mons, najwyższej góry w Układzie Słonecznym, po Elysium Montes. Na północy wielkie niziny Vastitas Borealis sięgają w kierunku równika, zaś na południu dominują usiane olbrzymimi kraterami wyżyny. Można odnaleźć tu część obszaru z gry podstawowej – górę Arsia Mons. Na tej planszy nie ma żadnych specjalnych premii.

Na planszy Elysium nie ma regionu Noctis Labyrinthus, dlatego kafelek pochodzący z karty *Noctis City* traci ograniczenia dotyczące pozycji na planszy i może zostać umieszczony na dowolnym polu. Znajdują się tu jednak wulkany, dlatego kafelek powiązany z kartą *Strumieni lawy* można umieścić na obszarach: **Arsia Mons, Olympus Mons, Elysium Mons i Hecatus Tholus.**

Tytuły:

OMNIBUS. Gracz zwiększył poziom każdego z 6 rodzajów produkcji przynajmniej o 1 (produkcję początkową pochodzącą z kart korporacji uważa się za zwiększenie poziomu produkcji).

SPECJALISTA. Gracz produkuje przynajmniej 10 jednostek dowolnego zasobu.

EKOLOG. Gracz posiada przynajmniej 4 symbole biologiczne (za symbole biologiczne uważa się symbole roślinności, mikroorganizmów i zwierząt).

INWESTOR. Gracz posiada w grze przynajmniej 15 kart projektów aktywnych i natychmiastowych (niebieskich i zielonych).

LEGENDA. Gracz zagrał przynajmniej 5 kart wydarzeń (czerwonych).

Nagrody:

Celebryta. Gracz posiada w grze najwięcej kart (z wyłączeniem kart wydarzeń) o koszcie wynoszącym przynajmniej 20 ME.

Przemysłowiec. Gracz posiada najwięcej jednostek stali i energii.

Osadnik pustyni. Gracz posiada najwięcej obszarów na południe od równika (cztery dolne rzędy pól mapy).

Deweloper. Gracz posiada najwięcej obszarów sąsiadujących z obszarami oceanów.

Dobroczyńca. Gracz posiada najwyższy współczynnik terraformacji. Tę nagrodę należy przyznać jako pierwszą!

rebel

UWAGA!

To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: *Terraformacja Marsa*.

PROJEKT GRY:
JACOB FRYXELIUS
PROJEKT GRAFICZNY:
ISAAC FRYXELIUS

FRYXGAMES

www.fryxgames.se