

# TO JAGO TNE

Jeśli szukasz nowych wyzwań albo chcesz wprowadzić do gry własną postać, możesz skorzystać z naszego narzędzia do tworzenia przywódców drużyn! Użyj naszych grafik (albo załaduj swoje) i powołaj do życia przywódcę, który dołączy do rozgrywki!



Więcej szczegółów na:  
[UnstableUnicorns.com/HeretoSlay](http://UnstableUnicorns.com/HeretoSlay)  
Znajdziesz tam też bardziej szczegółowe wyjaśnienie zasad, dodatkowe warianty rozgrywki, więcej gier, dodatków i całą masę innych bajerów!





Ten dodatek wprowadza do gry „To ja go tnę!” 2 nowe klasy bohaterów: awanturników i druidów.



awanturnik




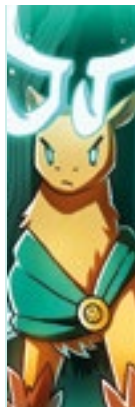
druid


Istnieją 2 sposoby, aby wygrać rozgrywkę z tym dodatkiem.

- ♦ Opcja 1. **UBIĆ** 3 potwory.
- ♦ Opcja 2. Na koniec swojej tury mieć pełną drużynę składającą się z **7** różnych klas (karta przywódcy drużyny też się liczy).



Awanturnicy mistrzowsko władają bronią i doskonale radzą sobie w walce. W prawym dolnym rogu niektórych kart awanturników znajdują się symbole , które oznaczają, że do takiej karty bohatera można przyłączyć 2 karty przedmiotów (w tym karty przeklętych przedmiotów). Przyłączenie każdej karty przedmiotu nadal kosztuje 1 punkt akcji. Nie można przyłączyć do tej samej karty awanturnika 2 kart przedmiotów ze słowem „maska” w nazwie.



Druidzi ujarzmiają moc natury, aby za jej pomocą wywoływać potężne efekty. W przeciwieństwie do bohaterów innych klas, aby aktywować efekt karty druida, potrzebne są niskie wyniki rzutów. Na przykład na karcie druida można znaleźć , co oznacza, że trzeba wyrzucić 7 albo mniej, aby skorzystać z jej efektu.