Uwaga! To nie jest samodzielna gra!
Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry „Łąka”.

Znajdujący się w kopercie oznaczonej literą „R” zestaw tematycznych kart to minidodatek do gry *Łąka*. Możesz go dowolnie łączyć z podstawowym zestawem kart, wtasowując do odpowiednich talii. Każda z kart jest oznaczona w dolnej części literą odpowiadającą oznaczeniu koperty.
Poniżej znajdziesz listę kart wraz z wyjaśnieniem dodatkowych zasad.

R01 Niedźwiedź brunatny

Zagranie tej karty na obszar łąki gracza wymaga posiadania w tym obszarze co najmniej 9 kart podłoży. Kartę można zagrać na dowolne z nich (według standardowych zasad).

R02 Kostki do gry

Aby zagrać tę kartę na wcześniej zagranej karcie krajobrazu, należy na swoim obszarze łąki mieć 5 różnych rodzajów podłoży (wyszczególnionych na karcie).

R03 Chińska parasolka

Zagranie tej karty na wcześniej zagranej karcie krajobrazu wymaga posiadania co najmniej 5 symboli krajobrazów zagranych na obszarze okolicy (w tym co najmniej jeden symbol krajobrazu musi być widoczny do zagrania tej karty znaleziska).

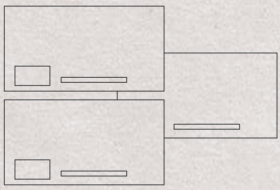
R04 Krajobraz z rozwidleniem dróg

Aby zagrać tę kartę na obszar swojej okolicy, należy posiadać 2 nieużyte żetony dróg. Zagrywając tę kartę gracz umieszcza oba żetony dróg pod nią i następnie odwraca je stroną bez symbolu drogi do góry. Karta ta zapewnia 2 symbole krajobrazów, co umożliwia zagranie na nią 2 kart znalezisk (zob. Przykład 1).

R05 Krajobraz z latawcami

Zagranie tej karty na obszar okolicy wymaga posiadania na obszarze łąki co najmniej 4 kart podłoży z tym samym symbolem podłoża.

Przykład 1:



R06 Gniazdo pod dachem domu

Brak dodatkowych zasad.