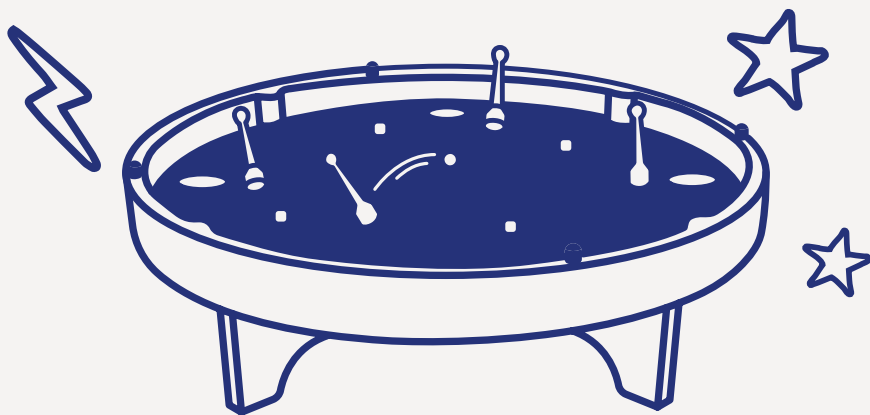


# KLASK™

SZAŁOWA BITWA NA MAGNESY!



DLA 4 GRACZY



HEJ! JESTEM  
MIKKEL.





Pochodzę z małego królestwa Danii. Choć jego populacja jest niewielka, charakteryzuje się silnym poczuciem wspólnoty i zamiłowaniem do gier planszowych, w które zwykle się grać w pubach i domach.

Dawniej byłem stolarzem, który zawsze musiał znaleźć jakieś zajęcie dla swoich dłoni. Pewnego dnia postanowiłem stworzyć grę, w którą mógłbym grać ze swoją żoną i dwójką małych dzieci. To właśnie w moim niewielkim warsztacie stworzyłem grę „KLASK”.

Później sprezentowałem kilka egzemplarzy przyjaciołom z okazji świąt i nagle zaczęły do mnie sływać zamówienia z całej Danii. W ciągu następnego roku stworzyłem ponad 3000 egzemplarzy – każdy wykonany własnoręcznie w garażu.

Gdy niestrudzenie i w tempie godnym wikinga (spora w tym zasługa mojej rodziny) pracowałem nad kolejnymi planszami, narodziła się społeczność KLASKaczy.

Magnetyczna rozgrywka w „KLASK” jest wyjątkowa, zabawna i niepodobna do niczego innego! Rób uniki, ślizgaj się, szuraj i zdobywaj punkty, ale pod żadnym pozorem nie doprowadz do sytuacji, w której usłyszysz KLASK!

Gra dla każdego i na każdą okazję.



# CO JEST W PUDEŁKU ?



PLANSZA DLA 4 GRACZY

4 MAGNETYCZNE MŁOTECZKI



4 MAGNESY STERUJĄCE



2 KULKI  
(1 ZAPASOWA)



7 BIAŁYCH MAGNESIKÓW  
ZWANYCH PIANKAMI  
(2 ZAPASOWE)



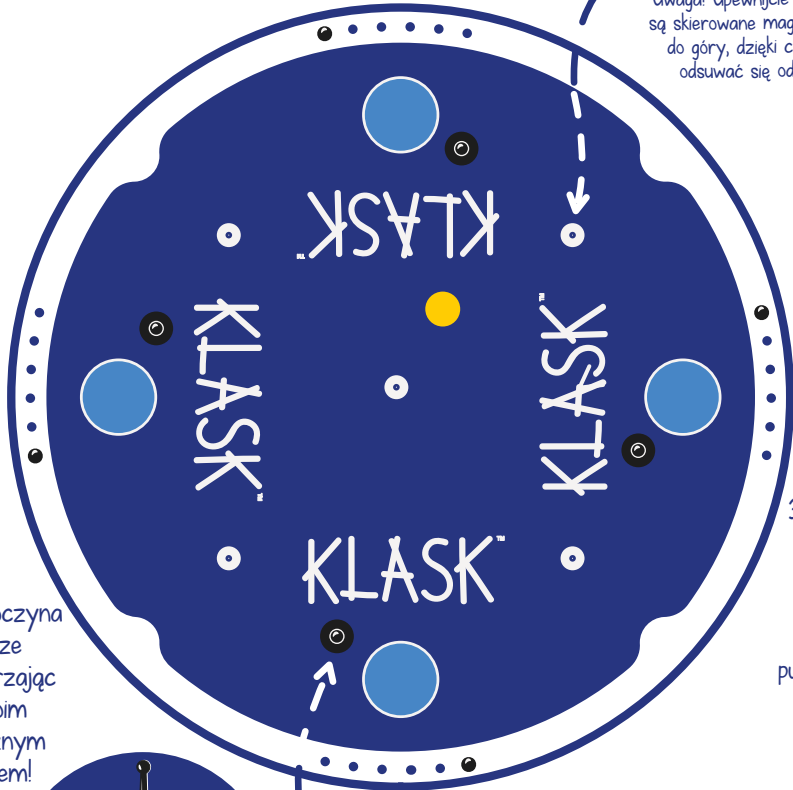
4 ZNACZNIKI  
PUNKTACJI

# TO DO DZIEŁA!

1. Połóżcie planszę na stole między wszystkimi graczami i upewnijcie się, że leży płasko.

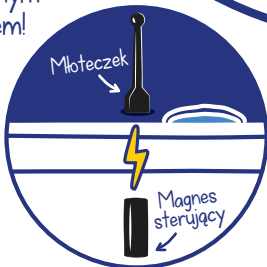
2. Umieściecie 5 białych magnesików na białych polach na środku planszy.

Uwaga! Upewnijcie się, że magnesy są skierowane magnetyczną stroną do góry, dzięki czemu nie będą odsuwać się od młoteczków.



3. Każde z Was umieszcza po 1 znaczniku punktacji na swoim torze punktacji na polu „5”.

5. Grę rozpoczyna najmłodsze z Was, uderzając kulkę swoim magnetycznym młoteczkiem!



4. Każde z Was ma czarny magnetyczny młoteczek i magnes sterujący, który się z nim łączy. Umieście młoteczki na planszy, a następnie sterujcie magnesami w taki sposób, aby się z nimi połączyły!

Uwaga! Aby przesuwać swoje młoteczki po planszy, poruszajcie magnesami sterującymi pod planszą.

# JAK GRAĆ?

Traf pomarańczową kulką do bramek przeciwników, unikając przeszkód znajdujących się na polu. W grze nie ma tur – możecie się poruszać w dowolnym momencie. Możecie przesuwać swoje młoteczki, poruszając magnesami sterującymi pod planszą. Każde z Was rozpoczyna grę z 5 punktami (życiami), a rozgrywka kończy się w momencie, gdy któryś z Was straci wszystkie punkty. Gracz, któremu pozostało najwięcej punktów, wygrywa!

Wolisz nauczyć się gry online? Wejdź na stronę:

[www.klaskgame.com/pages/HowToPlay](http://www.klaskgame.com/pages/HowToPlay)

## SĄ 4 SYTUACJE, W KTÓRYCH TRACISZ PUNKT:

- 
1. Jeśli pomarańczowa kulka zatrzyma się w Twojej bramce (jeśli trafi do bramki, ale odskoczy, kontynuujcie grę).

- 
2. Jeśli 2 (albo więcej) białe magnesy przykleją się do Twojego młoteczka.

- 
3. Jeśli stracisz kontrolę nad młoteczkiem i nie możesz jej odzyskać poprzez ruchy magnesem sterującym.

- 
4. KLASK! Jeśli wprowadzisz swój młoteczek do własnej bramki, natychmiast tracisz punkt – nawet jeśli zdołasz uciec. Zapamiętajcie tę prostą zasadę: jeśli usłyszycie KLASK, to I z Was traci punkt.

# GDY KTÓREŚ Z WAS STRACI PUNKT

- Przerwijcie rozgrywkę, a osoba, która straciła punkt, przesuwa swój znacznik punktacji o 1 pozycję w dół.
- Odlóżcie wszystkie 5 białych magnesików z powrotem na białe pola.
- Osoba, która straciła punkt, kładzie pomarańczową kulkę na planszy i kontynuuje rozgrywkę.

## WAŻNE!

- Możesz stracić naraz tylko 1 punkt, nawet jeśli równocześnie zostały spełnione 2 warunki utraty punktu.
- W sytuacji, w której 2 osoby (albo więcej) jednocześnie spełniły warunki utraty punktów, każda z nich musi przesunąć swój znacznik punktacji o 1 pozycję w dół.



## INNE ZASADY

- Jeśli biały magnesik wypadnie poza planszę, należy kontynuować grę.
- Nie możesz w żaden sposób samodzielnie pozbyć się białych magnesików ze swojego młoteczka. Jeśli magnes sam odpadnie w czasie gry, należy ją kontynuować.
- Możesz uderzać białe magnesiki kulką albo młoteczkiem, ale nie możesz wykorzystać magnesu sterującego, aby je przesuwać.

## TRYB DRUŻYNOWY

Aby zagrać w trybie drużynowym, podzielcie się na 2 drużyny po 2 osoby. Osoby z 1 drużyny siadają po przeciwnych stronach planszy. Każda z drużyn rozpoczyna grę z 10 punktami. Gdy któreś z Was straci punkt, przesuwa znacznik punktacji o 1 pozycję w dół na swoim torze punktacji. Jeśli dana osoba nie ma już żadnych punktów, należy przesunąć znacznik na torze drugiej osoby z drużyny. Gdy obie osoby z 1 drużyny stracą wszystkie swoje punkty, gra kończy się zwycięstwem drużyny przeciwnej.



# PARĘ SŁÓW O (RYWALIZUJĄCEJ) SPOŁECZNOŚCI KLASK™

Ta wymagająca szybkich rąk i jeszcze szybszych decyzji gra planszowa zyskała uznanie na całym świecie, zarówno w formie rodzinnych i przyjacielskich potyczek w kuchni, późnowieczornych starć, jak i poważnych turniejów.

Skorzystajcie z wydrukowanej z tyłu tej instrukcji tabeli punktacji i zaproście znajomych lub sąsiadów do udziału w lokalnych mistrzostwach!

Gotowi do starcia z najlepszymi? Krajowe turnieje na całym świecie kończą się corocznymi Mistrzostwami Świata w „KLASK”. Obejrzyjcie najważniejsze fragmenty poprzednich Mistrzostw na YouTube!

Aby przeczytać o nadchodzących turniejach w Waszej okolicy albo poznać nowych ludzi, z którymi zagrać w „KLASK”, wejdźcie na stronę [tournaments.klaskgame.com](https://tournaments.klaskgame.com).





Tatuaze KLASK zrobisz zawsze na nasz koszt.  
Napisz na [tattoos@klaskgame.com](mailto:tattoos@klaskgame.com).



# AMBASADORZY KLASK™

Czy marzysz o tym, żeby dzięki Tobie wszyscy pokochali Twoją ulubioną grę? Czy marzysz o tym, żeby wspólnie z ekipą KLASK organizować oficjalne zawody i inne wydarzenia w swojej okolicy?

To marzenie może się ziścić! Zostań ambasadorem KLASK! KLASK przyjmuje zgłoszenia na ambasadorów z całego świata. Wybrańcy staną się twarzami społeczności KLASK i będą mieli dostęp do wąskiego grona przedstawicieli KLASK i związanych z tym bajerów.

Jeśli uważasz, że to praca dla Ciebie, zgłoś się przez stronę [www.klaskgame.com/pages/ambassadors](http://www.klaskgame.com/pages/ambassadors).





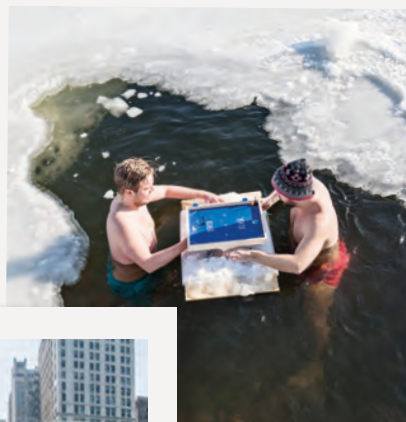
# POCHWAL SIĘ SWOIM #KLASKLIFE

Najlepsze w grze „KLASK” jest to, że możesz ją łatwo spakować i zabrać ze sobą, gdzie tylko chcesz. Widzieliśmy ludzi, którzy toczyli pojedynki w przedziwnych – i przepięknych – sceneriach.

Pokaż, gdzie KLASKasz, publikując zdjęcia opisane hashtagem **#KLASKlife** na platformach Twitter, Instagram, Facebook i TikTok. Może trafisz na nasze kanały społecznościowe!



W SAUNIE



W PRZERĘBLU



NA CHICAGO SQUARE

## POTRZEBUJESZ INSPIRACJI?

Znajdziesz nas na Facebooku, Instagramie, Twitterze, TikToku i YouTube pod nazwą @KLASKgame.

# ZGUBIŁA CI SIĘ KULKA ?



Wygląda na to, że intensywnie KLASKasz. Niech brakujący element Ci w tym nie przeszkodzi! Możesz samodzielnie go wystrugać, jak na prawdziwego wikinga przystało, albo zamówić zapas na stronie [klaskgame.com](http://klaskgame.com).

## CZY ZNACIE ORYGINALNĄ GRĘ „KLASK” ? ROZEGRAJCIE EMOCJONUJĄCY POJEDYNEK 1 NA 1 W DWUOSOBOWYM WARIANCIE NASZEJ GRY!



## DLA 2 GRACZY

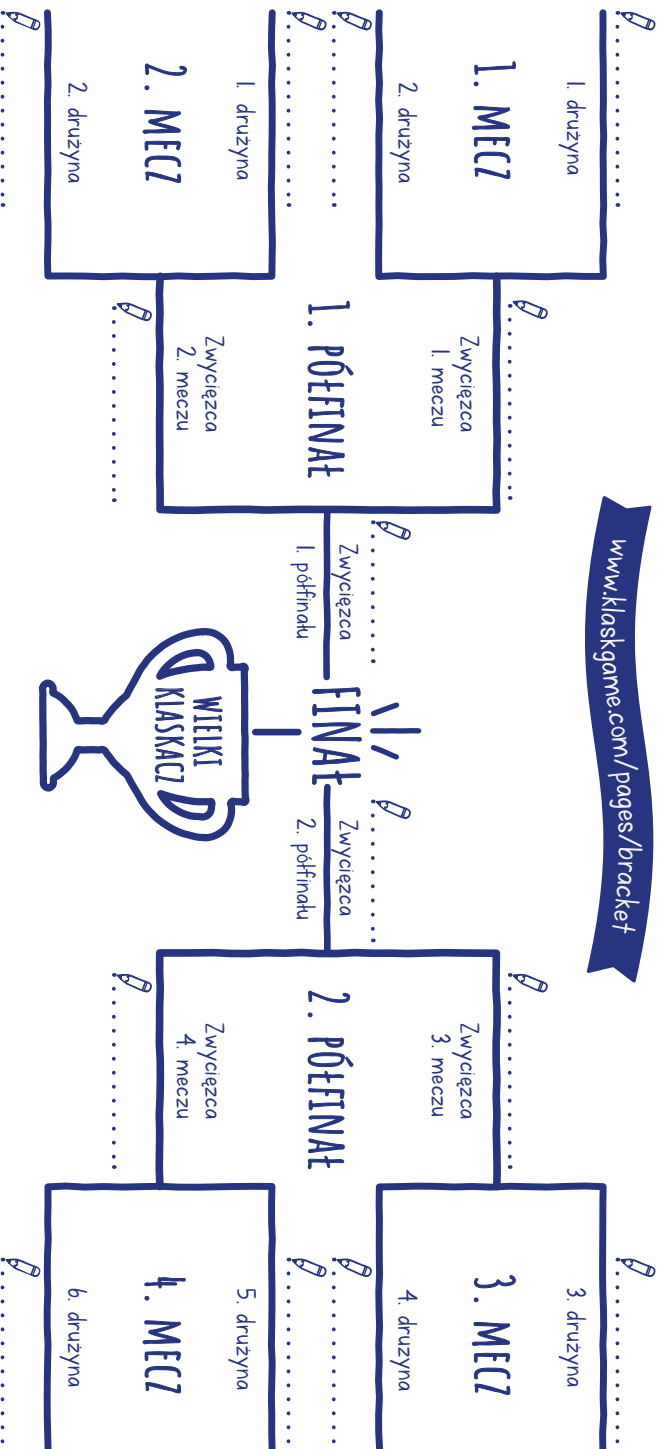


# TABELA PUNKTACJI

Węzcie się do KLASKania i zorganizujcie własne zawody drużynowe tam, gdzie tylko chcecie, korzystając z poniższej tabeli. W każdej rundzie należy rozegrać 3 rozgrywki. Do kolejnego etapu przechodzi drużyna, która wygrała 2 z nich.

Pobierz tabelę punktacji ze strony:

[www.klaskgame.com/pages/bracket](http://www.klaskgame.com/pages/bracket)



# UWIELBIASZ GRAĆ W „KLASK”?

Powiedz o tym każdej spotkanej osobie albo krzycz „KLASK” tak głośno, żeby usłyszał Cię cały świat!

Podziel się swoim doświadczeniem, dodając recenzję na stronie sklepu Amazon.

A już najlepszą rzeczą jest dołączenie do naszej międzynarodowej społeczności!  
Podzielcie się z nami swoimi fotkami i postami! Uwielbiamy je!



## COŚ NIE GRA ?

Skontaktuj się z nami, a bardzo się postaramy, by przywrócić uśmiech na Twoją twarz!

[help@klaskgame.com](mailto:help@klaskgame.com)

[www.klaskgame.com/pages/contact](http://www.klaskgame.com/pages/contact)

**OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczny przedmiot. Produkt zawiera drobne elementy nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3. roku życia. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

**UWAGA!** Zabawka zawiera magnesy lub części magnetyczne. Magnesy przyciągają siebie lub przywierają do przedmiotu metalowego w organizmie człowieka mogą być przyczyną poważnych, a nawet śmiertelnych obrażeń – w przypadku wprowadzenia magnesów do przewodu pokarmowego lub dróg oddechowych należy natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską.

**UWAGA!** Przedstawione komponenty mogą się nieznacznie różnić kolorami od tych zawartych w opakowaniu.

Gra może być wykorzystywana tylko do prywatnych celów rozrywkowych.

[reklamacje@rebel.pl](mailto:reklamacje@rebel.pl)

Importer/Dystrybucja w Polsce:  
Rebel Sp. z o.o.

ul. Budowlanych 64c, 80-298 Gdańsk, Polska  
[wydawnictwo@rebel.pl](mailto:wydawnictwo@rebel.pl)  
[www.wydawnictworebel.pl](http://www.wydawnictworebel.pl)

