



Gra autorstwa Erica Flumiana, ilustrowana przez Stivo  
Dla 3-8 graczy od 12. roku życia

## 🌀 ELEMENTY:

- 56 kart,
- 30-sekundowa klepsydra,
- instrukcja.

## 🌀 CEL GRY:

Zdobądź jak najwięcej punktów, poprawnie odpowiadając na pytania. Jest tylko jeden haczyk... Zawsze odpowiadasz na poprzednie pytanie, a nie to, które właśnie Ci zadano!



## 6 PRZYGOTOWANIE DO GRY:

- Potasuj karty i stwórz talię.
- Postaw klepsydrę na stole.
- Podziel graczy na 2 drużyny.

*Uwaga! Zasady rozgrywki 3-osobowej znajdują się na końcu instrukcji.*

## 6 PRZEBIEG GRY:

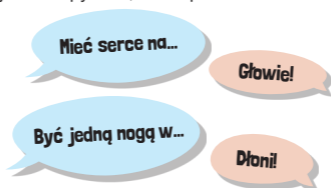
**1** Gracz (narrator) bierze kartę, z której odczyta pytania 1 osobie ze swojej drużyny (partnerowi). Gracz z drużyny przeciwnej siada obok narratora – podczas rozgrywki sprawdza, czy udzielane odpowiedzi są poprawne.

**2** Narrator czyta na głos kategorię z obu stron karty. Następnie partner wybiera 1 z nich. Na tym etapie narrator nie czyta jeszcze pytań.

*nazwa kategorii*



**3** Gdy partner jest gotowy, narrator odczytuje na głos pytania w podanej kolejności. Uwaga! Po pierwszym pytaniu partner nie udziela jeszcze odpowiedzi. Jest to jednak moment, w którym **odwracacie klepsydrę**. Po usłyszeniu pytania partner musi **udzielić odpowiedzi na pytanie, które narrator zadał mu wcześniej**. Gdy narrator zadaje 2. pytanie, partner odpowiada na 1. Gdy zadaje mu 3. pytanie, ten odpowiada na 2. itd.



- 4** Jeśli partner udzieli błędnej odpowiedzi albo piasek w klepsydze się przesypie, gracze natychmiast przerywają swoją rundę. **Liczba punktów, którą przyznaje się drużynie, zależy od poziomu osiągniętego przez partnera.**

Jeśli narrator przerywa po pytaniu znajdującym się w przedziale oznaczonym:

- numerem **1** → partner zdobywa **1 punkt**;
- numerem **2** → partner zdobywa **2 punkty**;
- numerem **3** (ostatnia odpowiedź) → partner zdobywa **3 punkty**.

<b>POWIEDZENIA Z CZĘŚCIAMI CIAŁA</b>	1	Mieć dwie lewe...	🕒	ręce
		Pilnować czegoś jak oczka w...		głowie
		Mieć serce na...		dłoni
		Być jedną nogą w...		grabie
		Wstać lewą...		nogą
		Przez żołądek do...		serca
		Wtykać nos w nie swoje...		sprawy
		Ręka rękę...		myje
	2	Schować głowę w...		piach
		Co z oczu, to z...		serca
		Pięta...		Achillesa
	3	Trzymać rękę na...		pulsie
	Kto nie ma w głowie, ten ma w...		<small>nogach</small>	

Magda się pomyliła – zdobywa 2 punkty.

Możecie zapisywać wyniki swojej drużyny na kartce albo nadzorować je, przydzielając nieużywane karty albo cukierki.

*Uwaga! Odpowiedź na ostatnie pytanie znajduje się z boku karty. Nie musicie jej podawać podczas rozgrywki. Po przyznaniu punktów następuje zamiana ról. Drużyna przeciwna wyłania swojego narratora i jego partnera. Narrator dobiera kartę i postępuje zgodnie z opisem rundy.*

- 5** Po przyznaniu punktów następuje zamiana ról. Drużyna przeciwna wyłania swojego narratora i jego partnera. Narrator dobiera kartę i postępuje zgodnie z opisem rundy.

## OSTATNIA KARTA

Punkty za ostatnią, 5. kartę są liczone podwójnie!

## WAŻNE INFORMACJE DOTYCZĄCE ODPOWIEDZI

- Odpowiedzi zapisane **kursywą** to nie hasła, które należy powiedzieć, ale opisy (gestów, dźwięków itd.).
- Na niektóre pytania można udzielić kilku prawidłowych odpowiedzi. Nie wszystkie zostały podane na kartach. Podczas rozgrywki sami zdecydujcie (np. w grupowej dyskusji), czy udzielona odpowiedź jest prawidłowa.

## 6 KONIEC GRY

Gra się kończy, gdy rozegracie w sumie 10 kart (po 5 kart na każdą z drużyn). Drużyna, która zdobyła najwięcej punktów, wygrywa!

Mądry jak... owca



## 6 WARIANT 3-OSOBOWY

**W rozgrywce 3-osobowej wprowadźcie następujące zmiany:**

- Nie tworzycie drużyn. Każde z Was gra w pojedynkę.
- Za każdą kartę punkty zdobywają zarówno narrator, jak i jego partner, czyli gracz, który odpowiada na pytania (każde z Was otrzymuje od 0 do 3 punktów).
- Kolejne rundy przebiegają w następującej kolejności: Narrator zostaje osobą, która odpowiada na pytania; gracz, który poprzednio odpowiadał na pytania, sprawdza odpowiedzi; a gracz, który sprawdzał odpowiedzi, zostaje narratorem.
- Gra się kończy, gdy rozegracie 9 kart.

Król... prosiak

