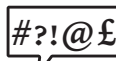


Karty Strasznych Celów

Na początku gry rozdaj po jednej karcie każdemu Bandycie. Jeśli nie zaznaczono inaczej, karty te pozostają w ukryciu do końca gry.



Jeśli na koniec gry każdy Bandyta ma przynajmniej jedną swoją kartę Pocisku w swojej talii, otrzymujesz \$1000.

Na początku gry w tajemnicy zapisz na kartce imię jednego Bandyty. Jeśli na koniec gry ten Bandyta będzie mieć największy Łup (licząc tylko żetony), otrzymujesz \$1000.

Jeśli na koniec gry posiadasz drugi co do wielkości Łup (licząc tylko żetony), otrzymujesz \$1000.

Jeśli na koniec gry posiadasz największą liczbę Worków z pieniędzmi, otrzymujesz \$1000.

Jeśli na koniec gry posiadasz w swojej talii największą liczbę kart Pocisków, otrzymujesz \$1000.

Gdy któryś z pozostałych graczy przeklnie, ujawnij tę kartę. Na koniec gry otrzymujesz \$1000.

Jeśli twój Cios sprawi, że inny Bandyta straci Walizkę, ujawnij tę kartę. Na koniec gry otrzymujesz \$1000.

\$1000

4+



\$1000

4+



\$1000

4+



\$1000

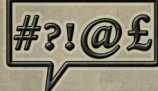
4+



\$1000



\$1000



\$1000

